



PROBATA RANGOVİ HASPARTA I/III

Ovaj test (Probata) te ne uspoređuje ni s kim
drugim osim sa samim sobom

Ne mjeri samo tvoju snagu, brzinu i tehniku.
Mjeri tvoju sposonost da djeluješ , odlucuješ i
boriš se pod umorom

Kreni naprijed

Napreduj.

Budi dostojan svog Ranga.

Honor, Fides, Virtus ... TEMPORUS

1. Teren : pravokutan, 20 m * 12 m.

Dvadeset brojeva okružuje teren (usp. 1 Teren).

20 utega od 1 do 20 kg postavljeno je u krug u središtu terena.

2. Start i utezi:

□ Početak mjerenja vremena:

Krećeš iz središta.

Jednom trčiš prema svakoj krajnjoj točki terena.

Utege uzimaš redoslijedom od najlakšeg prema najtežem.

Prenosiš ih i odlažeš na odgovarajuće brojeve.

Zaustavljaš se kada dosegneš svoju granicu kapaciteta ili dosegneš 20kg.

Ukupna težina pravilno postavljenih utega tvoj je rezultat opterećenja.

3. Opremanje u pokretu

Odmah nakon vraćaš se u središte.

Trčiš prema opremi raspoređenoj oko terena i opremaš se u točno određenom redoslijedu:

zaštitna zdjelica, plastron (uz odabranu pomoć), kaciga, rukavice, mač i štit.

Vrijeme se zaustavlja, provjerava se ispravnost postavljane opreme, zatim se vrijeme nastavlja

Vrijeme se zaustavlja, provjerava se ispravnost postavljane opreme, zatim se vrijeme nastavlja.

4. Borbena proba: pugnas

Opremljen, vraćaš se u središte.

Najavljuje se broj: npr. 1, 6, 15, 3, 19...

Trčiš prema tom broju gdje te čeka protivnik.

Razmjenjuju se tri borbene akcije, dodiri se broje.

Odmah se vraćaš u središte.

Održava se 10 pugnas.

5. Kraj probe

Nakon posljednje razmjene vraćaš se u središte.

Skidaš opremu i pravilno pospremaš svoju opremu.

Sprintaš prema krajnjem dijelu terena gdje su Temporusi, s mačem Temporus u ruci.

□ Vrijeme se zaustavlja

Disciplina bodovanje:

Bilježe se četiri elementa:

□ Maksimalna prnesena težina

×□ Ukupan broj važećih dodira

□ Ukupno vrijeme

△ Moguće kazne

Tvoja prva Probata određuje tvoje osnovne rezultate: polažeš je kako bi postao Auxilarus. Za pristup višim rangovima moraš ostvariti bolje rezultat nego na prethonoj Probati Hasparta u barem jednoj od disciplina bodovanja.

Kazne:

+10 s ako uteg padne

+10 s za pogrešku u opremanju (redoslijed, oprema nije pravilno osigurana, ...)

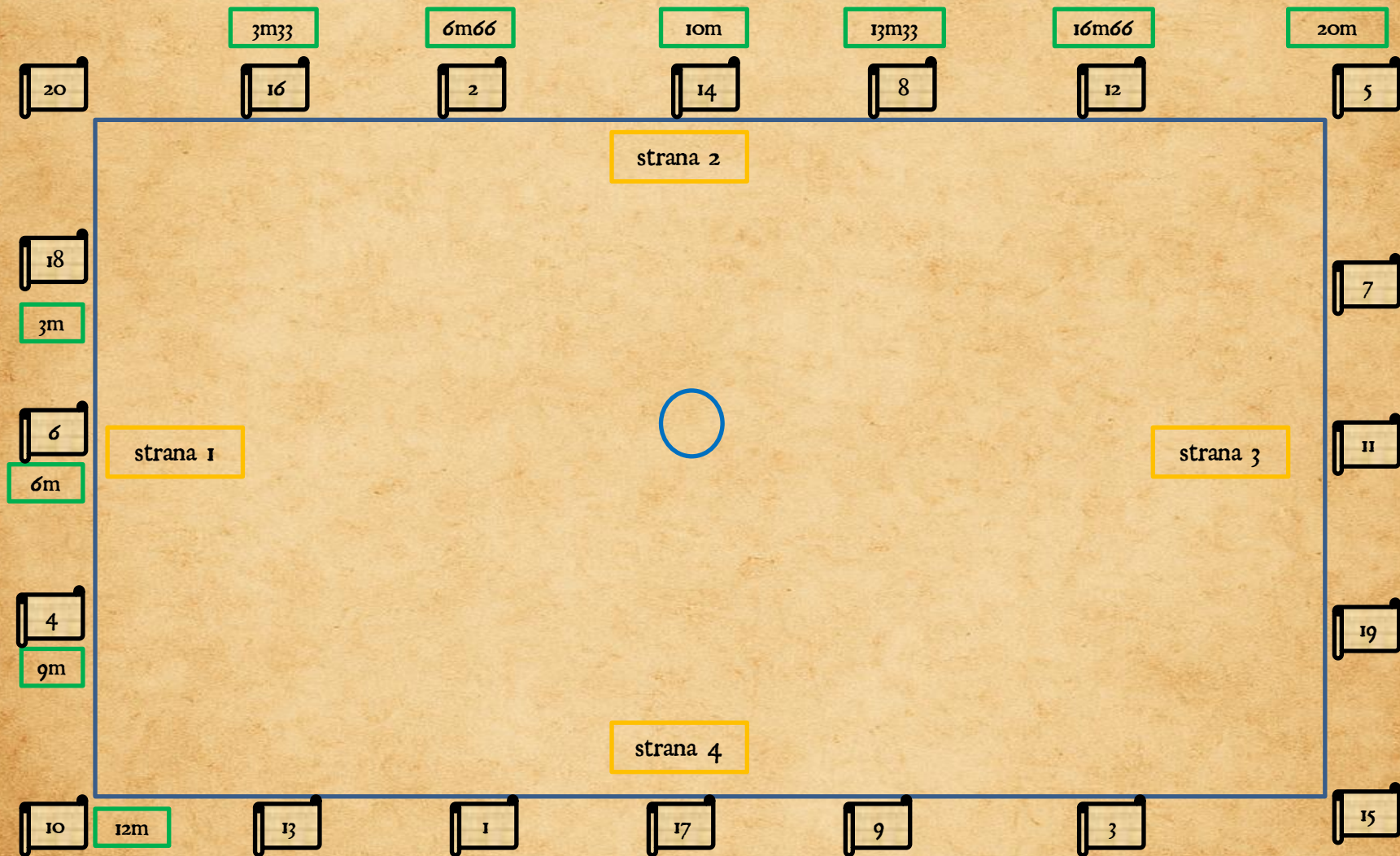
+ 10 s kada si pogođen tijekom jednog pugna

- 10 s kada pogodiš tijekom jednog pugna

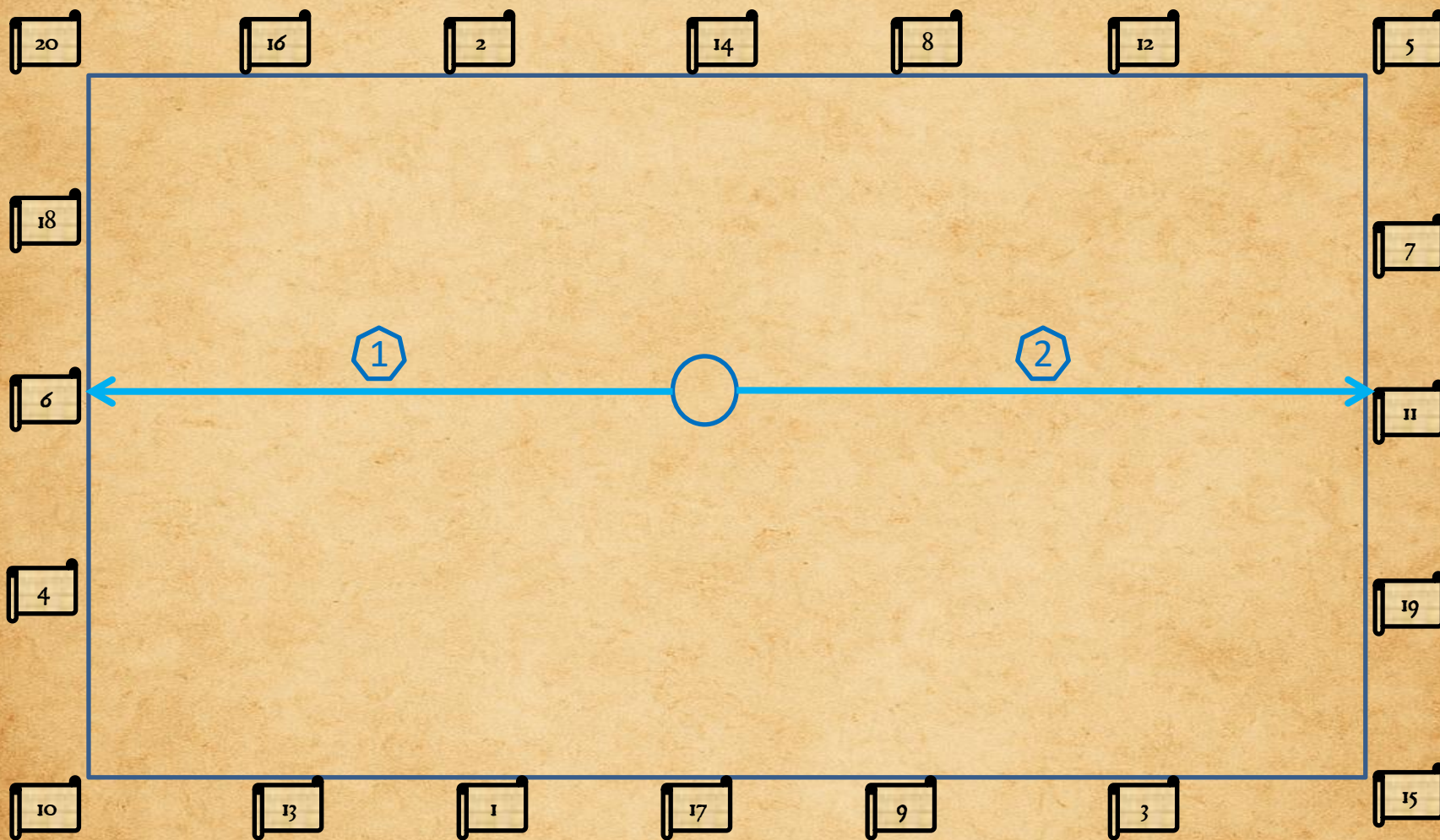
Tijekom budućih testova: za svaki dodatni preneseni uteg ili dodatni izvedeni pugna, 15 s se oduzima od završnog vremenama.

U slučaju sumnje u napredak rezultata: članovi višeg ranga odlučuju uzimajući u obzir čast (honor), vjernost (fides), i vrlinu (virtus)...., hoće li osoba napredovati na viši rang.

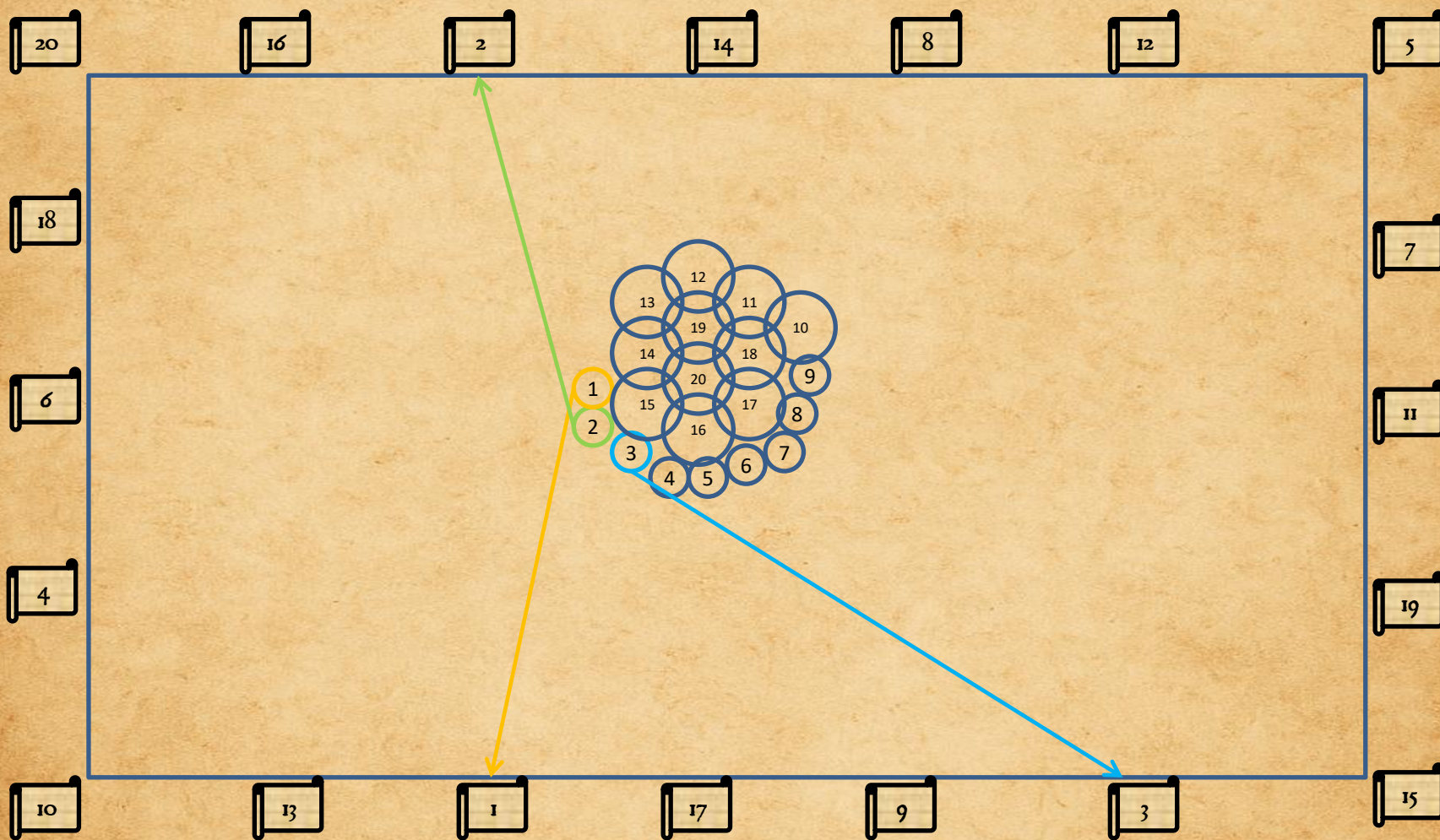
Tabula Probata Rangovi : 1 Teren



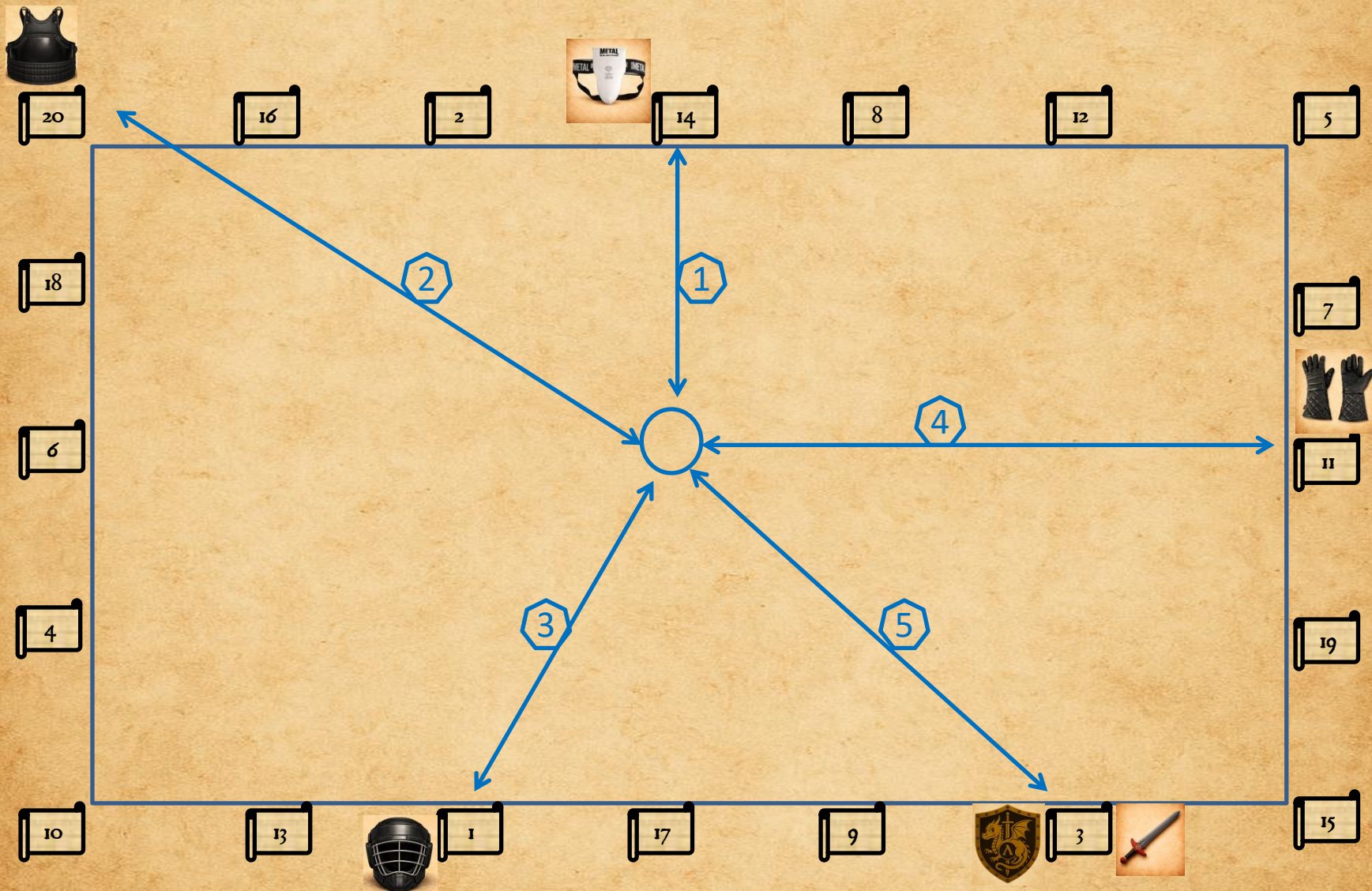
Tabula Probata Rangovi : 2 Start



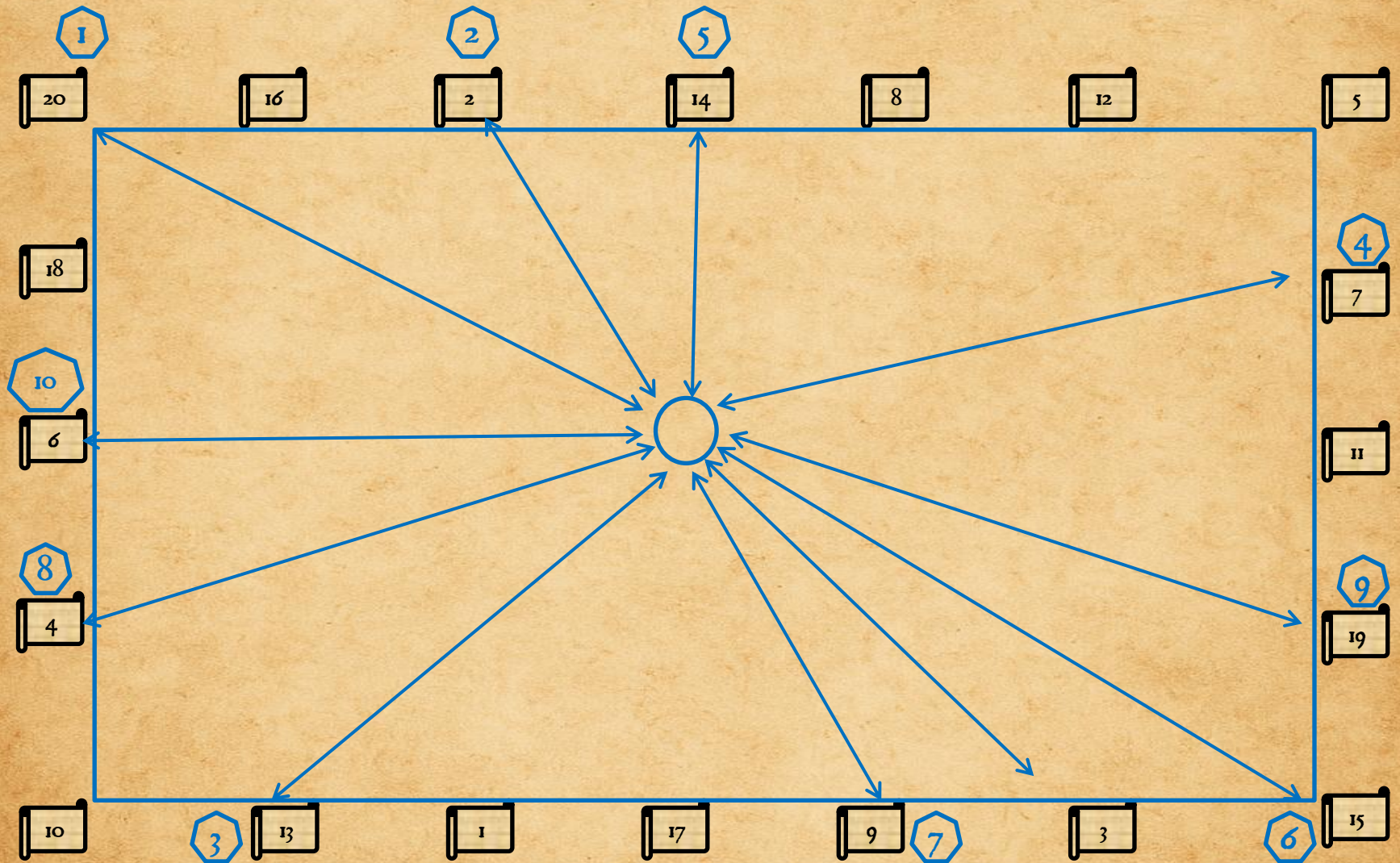
Tabula Probata Rangovi : 2 Tezina



Tabula Probata Rangovi : 3 Oprema



Tabula Probata Rangovi : 4 Pugnas



Tabula Probata Rangovi : 5 Final

